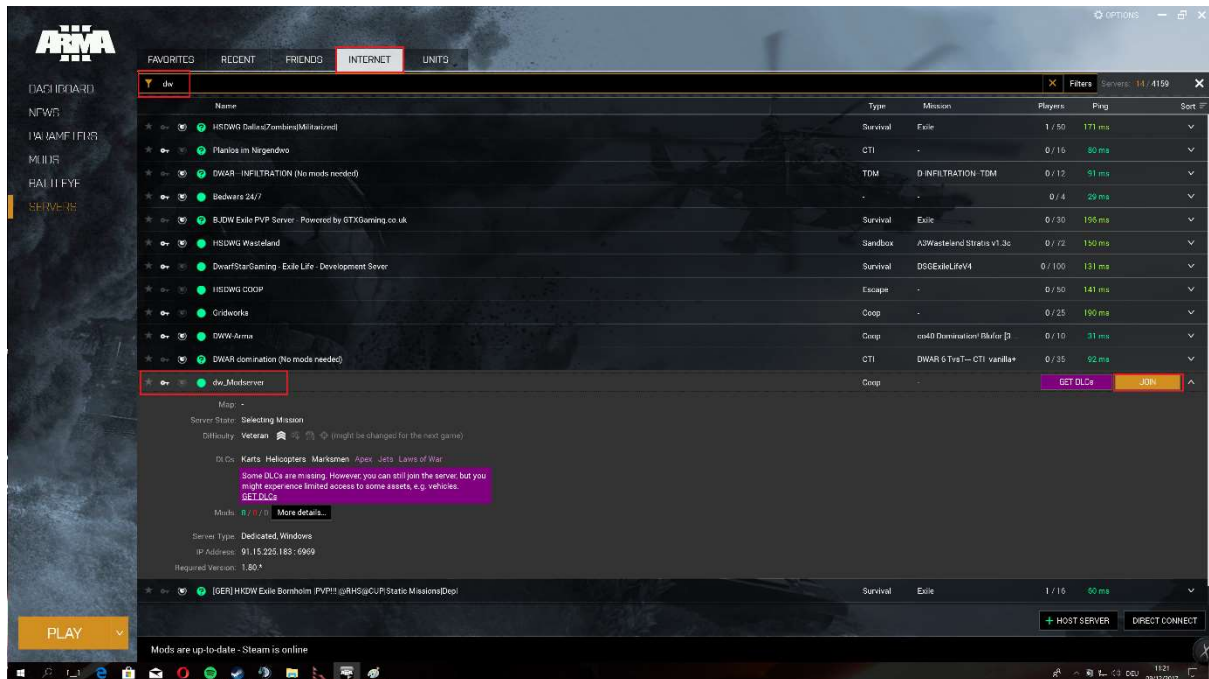
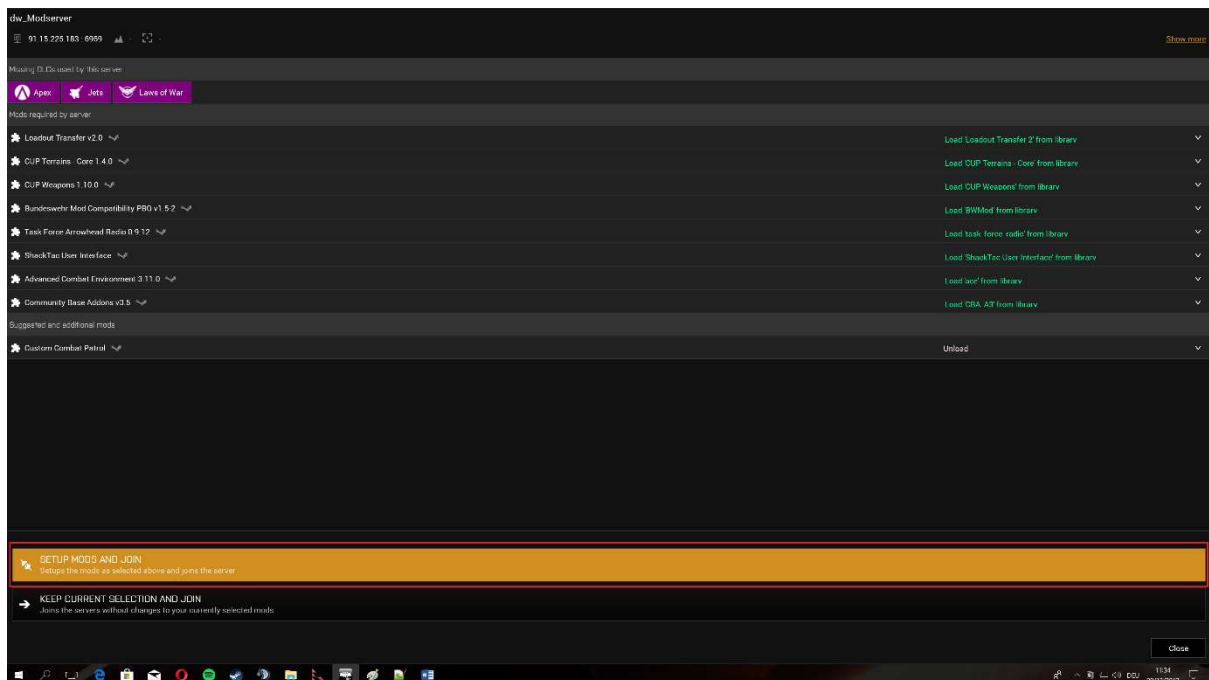


Startet den normalen Arma 3 Launcher und wechselt in die Server Ansicht. Hier wählt ihr nun den Reiter "Internet", tippt in den Filter "dw" ein, und wartet bis der Server "dw_Modserver" erscheint. Diesen klickt ihr an und wählt "Server beitreten"



Nun erscheint eine Liste der Mods, welche auf dem Server installiert sind. Rechts gibt es zu jedem Mod ein Drop-Dopn Menü mit einer Auswahl, was bezüglich des Mods unternommen werden soll.

Habt ihr den Mod bereits installiert, sollte hier „*Mod* aus Bibliothek laden“ stehen, ansonsten „Von Steam Workshop herunterladen“. Hier braucht ihr in der Regel nichts umzustellen, ein Klick auf den gelben Button ganz unten reicht, um Fehlende Mods zu installieren und alle benötigten Mods zu aktivieren:



Nun sollten die Mods heruntergeladen werden, dies kann etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Sind die Mods heruntergeladen, müssen noch zwei Schritte durchgeführt werden. Als erstes installieren wir noch den ACE Kompatibilitäts-Patch vom BWmod, dann installieren wir das TFAR Teamspeak Plugin.

Für den BWmod müsst ihr unter folgendem Link die Datei „ACE_comp: v1.6-1“ herunterladen:

<http://www.bwmod.de/index.php/inhalt/download>

DOWNLOAD

In diesem Bereich kann die jeweils aktuelle BWMod-Version heruntergeladen werden. Die Verwendung der BWMod unterliegt den Nutzungsbestimmungen von Bohemia Interactive's "BI Tools", einer Programmsammlung zur Erstellung und Implementierung von Usermade-Addons in Armed Assault sowie dem Einverständnis des BWMod-Entwicklerteams. Wir widersprechen einer kommerziellen Verwendung in jeglicher Hinsicht. Die Rechte zur Verwendung von Inhalten aus Addons, wobei davon alle Addons eingeschlossen werden, die im Namen der BWMod entwickelt und in Form von hochgeladenem Content zur Verfügung gestellt wurden, gehen vollständig an die BWMod über. Auch dürfen die Inhalte nicht für militärische oder ausbildende Tätigkeiten missbraucht werden.

Anfallende Fragen zu Problemen, Features, Ideen und weiteren Belangen werden nur im offiziellen Forum der BWMod beantwortet und sind ebendort zu hinterlegen.

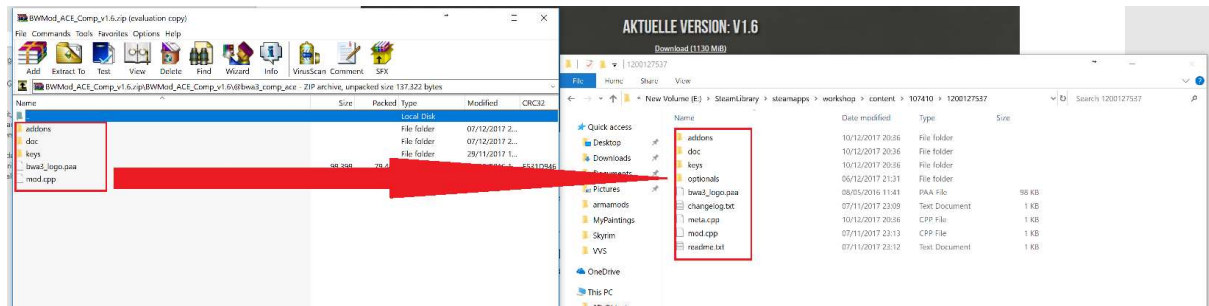
AKTUELLE VERSION: V1.6
Download (1130 MiB)

AKTUELLE VERSION ACE_COMP: V1.6-1
Download (89.5KB)

Ist die Datei heruntergeladen, dann öffnet ihr sie, und navigiert in den Ordner „@bwa3_ace“ innerhalb dieser zip-Datei. Den Inhalt dieses Ordners kopiert ihr in den BW3mod Ordner innerhalb eurer Steam-Bibliothek. Diesen findet ihr unter

SteamBibliothek \steamapps\workshop\content\107410\1200127537

Bsp: E:\SteamLibrary\steamapps\workshop\content\107410\1200127537
C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps content\107410\1200127537

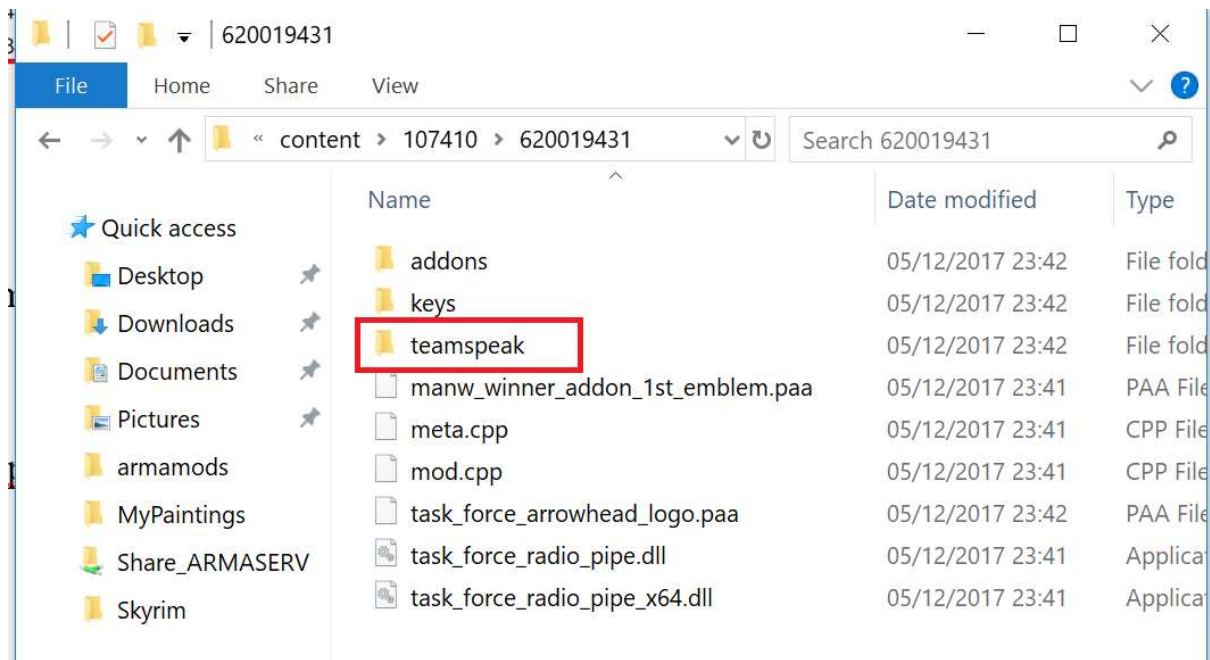


Beim Kopieren alle Daten im Zielordner ersetzen.

Als nächstes navigiert ihr in den TFAR-Ordner, diesen findet ihr unter

SteamBibliothek\steamapps\workshop\content\107410\620019431

In diesem Ordner navigiert ihr in den Ordner "teamspeak".



Hier führt ihr die Datei „task_force_radio_3.1Compat.ts3_plugin“ aus. Es erscheint ein Teamspeak-Fenster mit ein paar Infos zu dem Plugin. Hier drückt ihr unten Links „Installieren“, anschließend muss Teamspeak neu gestartet werden.



Das Plugin sollte nun installiert und aktiviert sein. Sollte mit TTFAR mal irgendwas nicht klappen, kann der Zustand des Plugins in Teamspeak unter den Optionen -> Addons geprüft werden:

